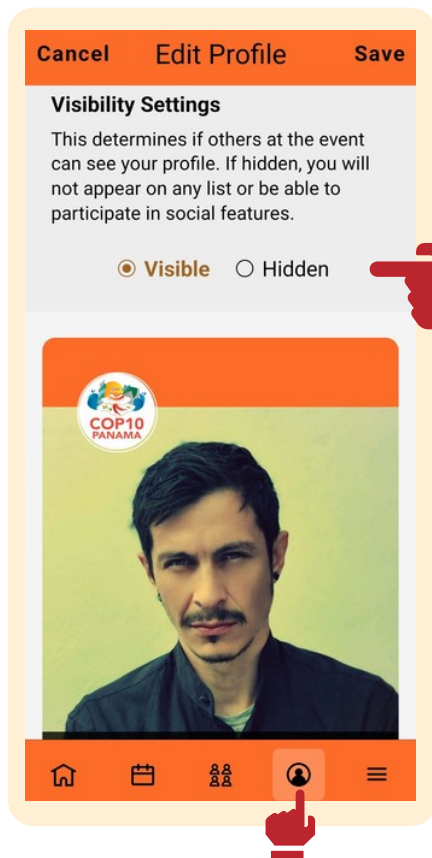
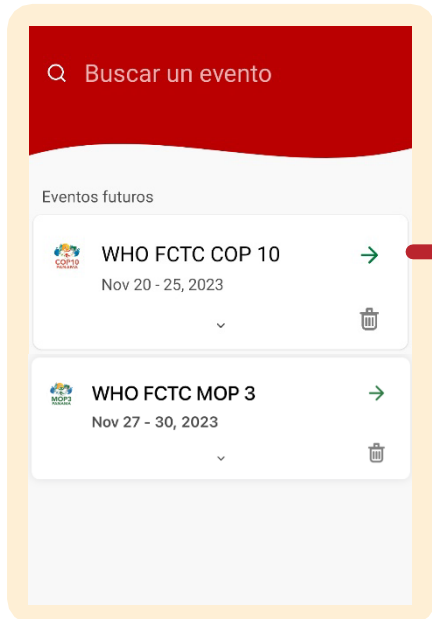


**FCTC**CONVENIO MARCO DE LA OMS
PARA EL CONTROL DEL TABACOJUNTOS,
PROMOVEMOS VIDAS
MÁS SALUDABLES

APLICACIÓN MÓVIL WHO FCTC

SU GUÍA MÓVIL PARA LA COP10

- Acceda a los documentos
- Vea las actualizaciones
- Consulte la información práctica
- Gestione su agenda



ACTUALICE SU PERFIL

En Profile > Settings, puede **añadir una foto** y cambiar cómo quiere aparecer en la lista de asistentes

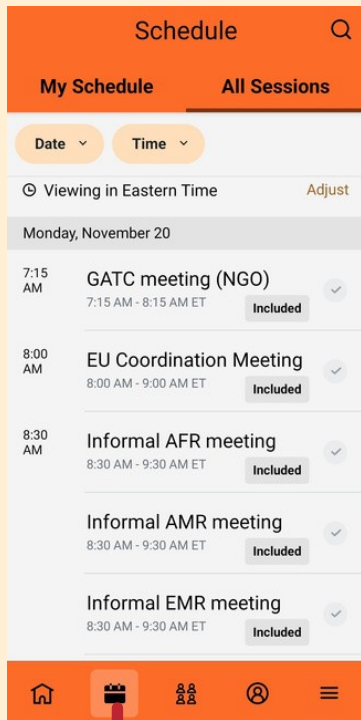
También puede **activar o desactivar la visibilidad de su perfil** para ocultar su nombre de la lista de asistentes

Consulte los avisos previos

La aplicación solo está disponible para los participantes inscritos

Instálela ahora en su dispositivo móvil ([iPhone](#) o [Android](#)) o úsela en su [navegador preferido](#)

Utilice la dirección de correo electrónico que usó al registrarse.

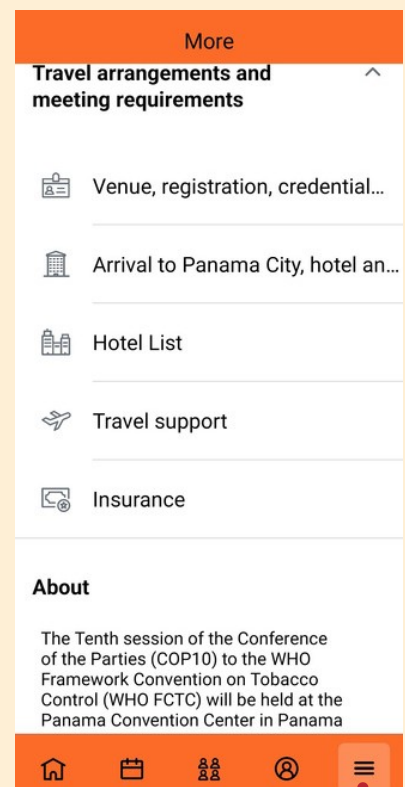
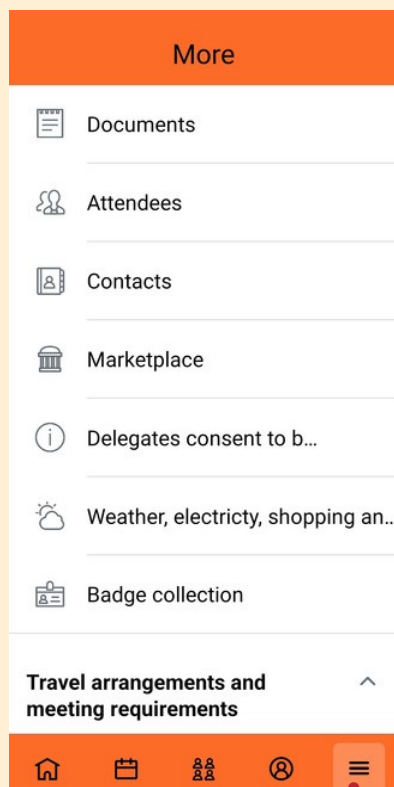
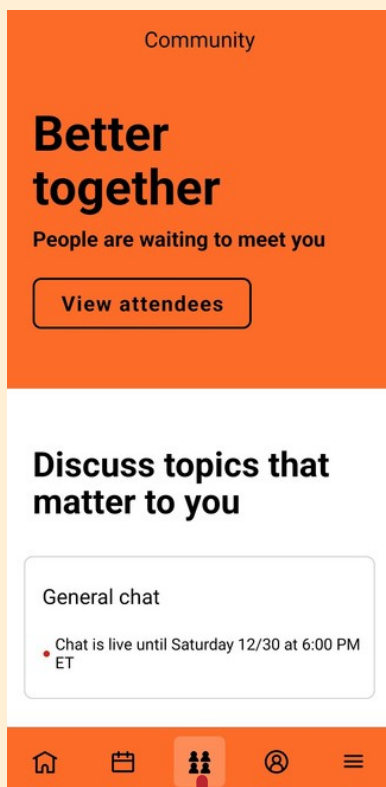


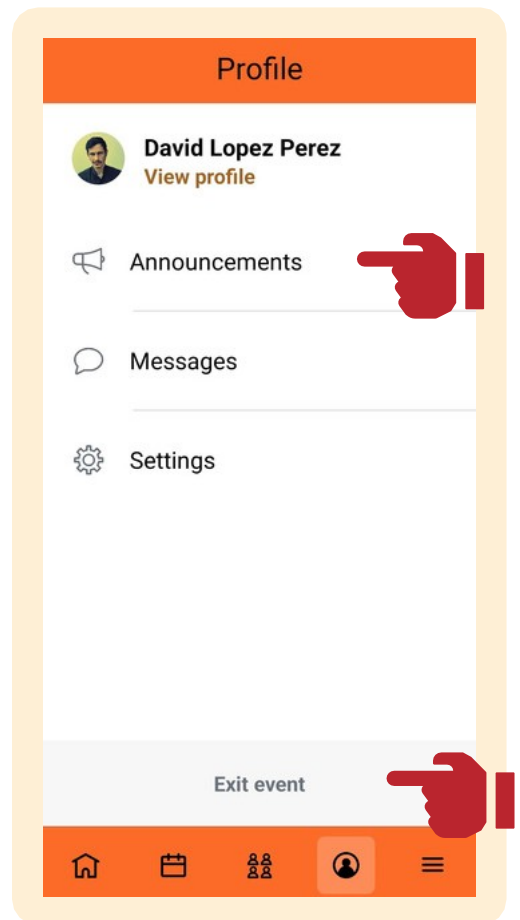
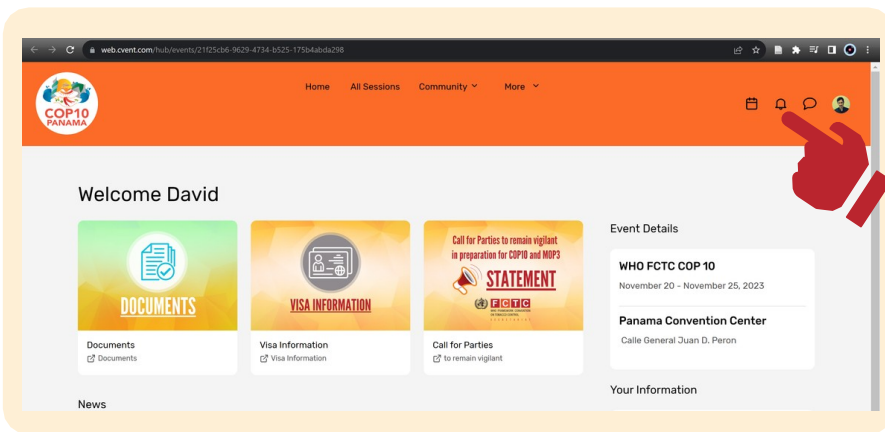
USE SU AGENDA

- Vea el calendario con todas las sesiones principales, eventos paralelos y reuniones regionales en la pestaña «All sessions»
- Verifique la sala de cada sesión y ubíquela en el mapa
- Organícese añadiendo las sesiones a las que vaya a asistir a «My Schedule»

NAVEGUE POR EL MENÚ PARA VER MÁS INFORMACIÓN SOBRE EL EVENTO

Pinche en el signo más para ver otras pestañas y navegue por el menú ☰ para ver más información.





¡CONSEJOS PARA ESTAR AL TANTO!

Para recibir actualizaciones instantáneas, active las notificaciones *push* en la **aplicación móvil WHO FCTC**.

Vea todas las actualizaciones e informaciones importantes en la sección de notificaciones, en la esquina superior derecha de la aplicación web o en la aplicación móvil en Perfil > Avisos.

Consulte la lista de actualizaciones en Notificaciones > Avisos.

CÓMO PASAR DE UN EVENTO A OTRO

En la sección del perfil, pinche **Exit Event**
Llegará a una pantalla donde podrá elegir otro evento

Si tiene cualquier pregunta sobre la aplicación, escríbanos a fctcappsupport@who.int
O acuda al mostrador de la aplicación en el sitio.

